

PIRÁMIDE

REGLAMENTO DEL JUEGO



✓ **JUGADORES:** Dos.

✓ **EQUIPO:** UN TABLERO DE 4x4 CON PERFORACIONES. 15 ESFERAS CLARAS Y 15 ESFERAS OSCURAS

✓ **PREPARACIÓN:** SE COLOCA EL TABLERO CON LAS ESFERAS EN SUS LATERALES. CADA JUGADOR ELIGE EL COLOR DE LAS ESFERAS CON LAS QUE JUGARÁ.

✓ **OBJETIVO:** FORMAR UNA PIRÁMIDE CON LAS ESFERAS.

✓ **EL JUEGO:** EL JUGADOR QUE ELIGE LAS ESFERAS CLARAS COMIENZA EL JUEGO COLOCANDO UNA DE SUS ESFERAS EN EL TABLERO. EN SU TURNO, CADA JUGADOR COLOCA UNA ESFERA Y CUANDO SE FORMA UN CUADRADO DE 2x2, EL JUGADOR DE TURNO PUEDE COLOCAR UNA DE LAS ESFERAS QUE TIENE EN RESERVA, O UNA DE LAS ESFERAS QUE YA COLOCÓ, ARRIBA DEL CUADRADO. LAS ESFERAS COLOCADAS EN EL TABLERO NO PUEDEN DESPLAZARSE, SÓLO PUEDEN COLOCARSE SOBRE UN CUADRADO.

✓ **FIN DEL JUEGO:** GANA EL JUGADOR QUE COLOCA LA ÚLTIMA DE SUS ESFERAS EN LA CÚSPIDE DE LA PIRÁMIDE.