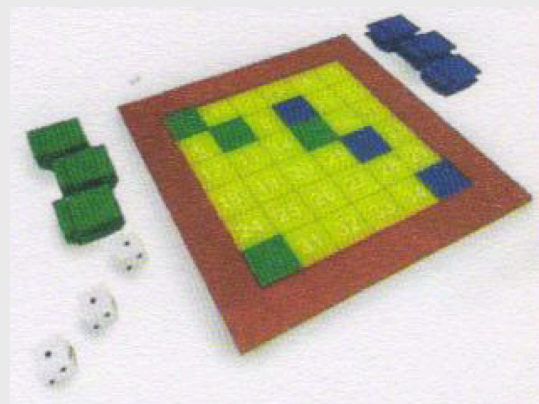


# 3 CUENTAS EN LÍNEA

## REGLAMENTO DEL JUEGO

- ✓ **JUGADORES:** Dos
- ✓ **EQUIPO:**
  - ✓ UN TABLERO CUADRADO DE 6 POR 6 NUMERADO CON LOS NÚMEROS DEL 0 AL 35;
  - ✓ 12 FICHAS DE UN COLOR Y 12 FICHAS DE OTRO COLOR. ADEMÁS, TRES DADOS.
- ✓ **EL JUEGO:** CADA JUGADOR ELIGE UN COLOR Y JUEGAN ALTERNADAMENTE. EL PRIMER JUGADOR ARROJA LOS DADOS Y REALIZA CON LOS TRES NÚMEROS OBTENIDOS CUALQUIER CUENTA, USANDO LAS CUATRO OPERACIONES, QUE DÉ COMO RESULTADO UN NÚMERO QUE FIGURE EN EL TABLERO. POR EJEMPLO, SI OBTIENE 2, 3 Y 5 PUEDE FORMAR ENTRE OTROS MUCHOS:



$$2+3+5=10$$

$$3 \times 5 + 2 = 17$$

$$3 \times 5 \times 2 = 30$$

$$(2+3)-5=0$$

$$(3+5):2=4$$

$$3 \times (5+2) = 21$$

$$(5-3):2=1$$

$$(5-2) \times 3 = 9$$

$$3 \times 5 - 2 = 13$$

UNA VEZ ELEGIDA LA CUENTA COLOCA UNA FICHA PROPIA EN EL CASILLERO CUYO NÚMERO COINCIDE CON EL RESULTADO OBTENIDO. EN SU TURNO, EL SEGUNDO JUGADOR HACE LO PROPIO. NO SE PUEDE COLOCAR UNA FICHA EN EL CASILLERO DONDE YA SE HA COLOCADO UNA.

0	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35

- ✓ **OBJETIVO Y FINAL DE JUEGO:** EL JUGADOR QUE LOGRA COLOCAR TRES DE SUS FICHAS EN UNA LÍNEA CORRIDA HORIZONTAL, VERTICAL O DIAGONAL GANA LA PARTIDA