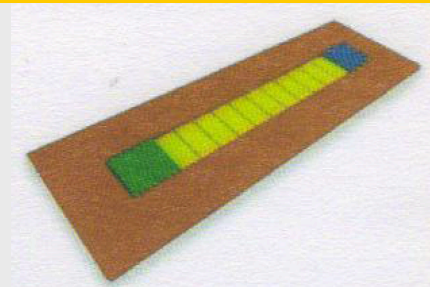


¡A NO EMPUJAR!

REGLAMENTO DEL JUEGO

- ✓ **JUGADORES:** DOS O MÁS
- ✓ **EQUIPO:** UN TABLERO. CINCO FICHAS.
- ✓ **COMIENZO:** COLOCAR CUALQUIER NÚMERO DE FICHAS EN LOS CASILLEROS, UNA FICHA POR CASILLERO, DEJANDO TANTOS CASILLEROS VACÍOS COMO SE DESEE.
- ✓ **EL JUEGO:** CADA JUGADOR POR TURNO PUEDE MOVER UNA FICHA TENIENDO EN CUENTA QUE:
 - ✓ NO PUEDE HABER DOS FICHAS EN UN CASILLERO.
 - ✓ NINGUNA FICHA PUEDE PASAR SOBRE OTRAS.
 - ✓ LAS FICHAS SÓLO SE MUEVEN EN UNA DIRECCIÓN (POR EJEMPLO, HACIA LA DERECHA).
 - ✓ RESPETANDO TODAS LAS RESTRICCIONES, LAS FICHAS SE PUEDEN MOVER CUALQUIER CANTIDAD DE CASILLEROS.
- ✓ **FIN DEL JUEGO:** PIERDE EL JUGADOR QUE EN SU TURNO NO PUEDE MOVER NINGUNA FICHA.



ALGUNAS DISPOSICIONES INICIALES

